

## Huiswerkopgave Inleiding Modelleren – Hoofdstuk 1

Een menu kan opgevat worden als een model van een maaltijd. Voor deze opgave begin je met een bestaand menu van een restaurant, eethuis, afhaal pizzeria, o.i.d. in te scannen of te downloaden en in je uitwerking als afbeelding op te nemen. Bij een meer-bladig menu beperk je je tot één bladzijde; zorg voor een goed leesbare weergave.

Beantwoord vervolgens de volgende vragen.

1. Beschouw vijf doelstellingen, t.w. **exploreren**, **beslissen**, **verifiëren** en **analyseren** plus nog één doelstelling naar keuze uit de reeks doelstellingen die behandeld is in video lecture 2, 'Purposes for Models'. Geef van elk van die vijf doelstellingen aan op welke wijze het huidige menu, als model van een maaltijd, deze doelstelling vervult, en suggereer een manier waarop het menu veranderd zou kunnen worden om die doelstelling beter te vervullen.
2. In video lecture 3, 'Dimensions for Distinguishing Models', worden 8 dimensies behandeld waarmee modellen onderscheiden kunnen worden. Geef voor elk van die 8 dimensies aan welke van de twee mogelijke waarden van toepassing is op het door jou gekozen menu (indien nodig met een kort argument), en suggereer een aanpassing in het menu opdat het in de andere waarde zou vallen. (Bijvoorbeeld: de dimensie 'materieel-immaterieel': waarschijnlijk is je menu een document op papier met daarin tekst en/of plaatjes. Dat is een *immaterieel* model: het document zou namelijk bijvoorbeeld ook geprojecteerd kunnen worden op een scherm zonder dat het van betekenis verandert. Als het menu echter de vorm zou aannemen van een reeks schaaltes met in elk schaalte een klein beetje van een gerecht zodat de klant kan proeven, zou het een *materieel* model worden).

## Take home assignment Introduction to Modeling – Chapter 1

A menu can be seen as a model of a meal. For this assignment, you start by scanning or downloading an existing menu of a restaurant, a bistro, a take away pizzeria, or something similar, and paste it as an image in your elaboration. In case of a multi-page menu, you restrict yourself to one page only. Make sure you produce a well-readable rendition.

Next, answer the following questions:

1. Consider five purposes, viz., **explore**, **decide**, **verify**, and **analyse**, plus one more to be chosen from the series of purposes introduced in video lecture 2, 'Purposes for Models'. For each of these five, indicate how the menu, as a model of a meal, fulfils this purpose, and suggest a modification to the menu to make it fulfil the purpose even better.
2. In video lecture 3, 'Dimensions for Distinguishing Models', 8 dimensions are introduced that help to distinguish models. For each of the 8 dimensions, indicate which of the two values for the dimension apply to the menu you have chosen (when necessary, provide a brief justification), and suggest a modification in the menu such that it would take the other value. (For example: the dimension '*material – immaterial*'. Presumably your model is a document printed on paper containing text and/or images. This makes it an *immaterial* model: the model could have been projected onto a screen with changing its meaning. If, however, it would come in the form of a set of small bowls, every bowl containing a tiny sample of one of the dishes in the menu, allowing the patron to taste each dish before ordering, it would have been a *material* model.).